



REGLAMENTO MARATÓN FÚTBOL 7

1. Las reglas básicas serán las establecidas por la Federación de Fútbol de Castilla-La Mancha para los torneos de fútbol 7.
2. Los partidos serán de **dos tiempos de 20 minutos**, con un descanso de 5 minutos. A partir de cuartos de final, semifinales y final serán 25 minutos.
3. El sistema de competición estará en función de los equipos inscritos, habiendo de forma general, una liguilla, una ronda de octavos (según equipos inscritos), una ronda de cuartos de final, semifinales y final. En el caso de empate en cualquiera de las eliminatorias se lanzarán 3 penaltis, excepto en la final, donde se jugará prórroga con dos partes de 5 minutos antes de los penaltis.
4. Respecto al sistema de puntuación se seguirán los siguientes criterios:

- 1ª Ronda/Liguilla: partido ganado = 3 puntos, partido empatado = 1 punto y partido perdido = 0 puntos.

En caso de empate a puntos entre dos o más equipos en el mismo grupo la clasificación se resolverá atendiendo a los siguientes criterios y según aparecen:

- Enfrentamiento directo entre los equipos empatados.
- Diferencia de goles.
- Equipo con más goles a favor.
- Equipo con menos goles en contra.
- Menor número de tarjetas amarillas y rojas.
- Se lanzaría una moneda si después de todo siguiera el empate.

En caso de empate a puntos entre equipos de distinto grupo para determinar la clasificación para la siguiente ronda se resolverá atendiendo a los siguientes criterios y según aparecen:

- Diferencia de goles.
- Equipo con más goles a favor.
- Equipo con menos goles en contra.
- Menor número de tarjetas amarillas y rojas.
- Se lanzaría una moneda si después de todo siguiera el empate.

- Sigüientes rondas: se jugarán a partido único y en caso de empate a goles se lanzarán una tanda de 3 penaltis.

5. Respecto a los horarios se seguirán los siguientes criterios:
 - Se llevarán con estricta rigurosidad. Los equipos deberán estar preparados junto al terreno de juego 10 minutos antes de cada partido.
 - El tiempo máximo de cortesía será de 5 minutos. En caso de no presentarse en este tiempo se le dará el partido por perdido.
 - Nada más concluir su partido los equipos deberán abandonar el terreno de juego a la zona de vestuarios o graderío.
 - Durante el desarrollo de los partidos sólo podrán permanecer dentro del terreno de juego los jugadores de los equipos participantes, los delegados acreditados y los miembros de la organización.
 - Los horarios asignados a cada equipo estarán determinados por sorteo y serán inamovibles.

6. En cuanto a la documentación, el delegado de cada equipo deberá entregar los DNI de cada jugador al árbitro para verificar con la hoja de inscripción hasta un máximo de 20 jugadores. El jugador que no presente el DNI original no podrá disputar el partido.
7. El árbitro será la autoridad máxima en el terreno de juego y estará facultado para sancionar durante el encuentro si aprecia un mal comportamiento reiterado en alguno de los equipos participantes, determinando la organización que sanción aplicar posteriormente.
8. Sanciones:
 - Si un jugador fuera expulsado con roja directa será suspendido con uno ó más partidos, dependiendo del motivo de la expulsión. Esto lo decidirá la organización. Puede quedar sin sanción si se considera una acción no violenta ni agresiva.
 - Si un equipo o jugador demuestra una actitud violenta durante la competición podrá ser expulsado automáticamente del torneo. Si por cualquier circunstancia el árbitro tiene que suspender el partido por determinados actos de algún equipo o jugador, la organización decidirá si el equipo debe ser descalificado del torneo, por lo que perderá todos los derechos de participación.
 - Todo acto que la organización considere como de carácter violento realizado por un jugador o equipo durante o fuera del transcurso del partido, ocasionará la expulsión automática del equipo al completo del Torneo. Al igual, el equipo puede ser descalificado si las personas que la organización identifica como seguidores del equipo cometen cualquier acto violento o que fomente la violencia en el Torneo.
 - En el caso de romper o hacer mal uso de vestuarios ó instalaciones el equipo infractor deberá hacer frente al pago de los desperfectos. En caso de no sufragar los costes, todos los jugadores que aparezcan en la hoja de inscripción de equipo serán sancionados con no poder disputar ninguna competición en la instalación hasta que se sufrague el gasto.
 - En el caso de que un equipo no comparezca el resultado será de 3-0.
9. En caso de coincidencia en el color de las equipaciones, el equipo que aparezca como visitante en el calendario deberá cambiar su equipación. La organización dispondrá de petos de varios colores para dejar al equipo visitante.
10. Otras disposiciones:
 - La organización del torneo no se responsabilizará de lesiones, robo o accidentes.
 - En caso de necesidad, la organización del Torneo podrá realizar las modificaciones oportunas para un mejor funcionamiento del torneo.
 - Está totalmente prohibido jugar con botas de tacos de aluminio.
 - Cada equipo participante dispondrá de un vestuario en el que poder cambiarse antes del inicio de su encuentro, teniendo que dejarlo libre durante la disputa del partido.
 - Al finalizar el torneo se hará la entrega de trofeos.
 - Cada equipo será responsable del comportamiento de sus jugadores, acompañantes y familiares, tanto dentro como fuera del terreno de juego.
 - El mal comportamiento puede llevar a la expulsión del torneo.
11. La organización no dejará ningún balón a los equipos por norma general. Si un equipo solicita un balón deberá dejar una fianza de 20 €, de forma que si al acabar su participación devuelve el balón le será devuelta la fianza.
12. Los premios se verán reducidos si nos se alcanzase el número máximo de equipos inscritos.