



XIII MARATÓN FÚTBOL-SALA

CATEGORÍA SÉNIOR
LA PUEBLA DE ALMORADIEL - 2023

BASES DE COMPETICIÓN

- ❖ El maratón se confeccionará con los equipos debidamente inscritos, hasta un **máximo de 24 equipos**. Si se llega a 24 equipos se formarán 8 grupos de 3 equipos, clasificándose los dos primeros de cada grupo, que pasarán a jugar una ronda de cuartos de final. En el caso de que el número de equipos inscritos sea menor, la organización establecerá el formato de competición a seguir el día del sorteo.
- ❖ Los partidos se celebrarán en el **Pabellón Municipal de Deportes**.
- ❖ La competición se registrará por las **Reglas de Juego de la L.N.F.S.**
- ❖ A pesar de su carácter competitivo, la organización velará por el buen orden y deportividad durante la competición, castigando severamente cualquier actuación que viole gravemente las Reglas del Juego o Bases de Competición, por parte de cualquiera de los jugadores o equipos participantes.
- ❖ Se permitirá un **máximo de 15 jugadores inscritos** por equipo, además de los delegados, composición que no se podrá ver alterada durante el transcurso de la competición bajo ninguna circunstancia.
- ❖ Los **menores** de edad deberán hacerlo presentando la correspondiente **autorización** paterna.
- ❖ Se hará entrega de forma obligatoria al oficial de mesa de la **relación de jugadores inscritos** antes del primer partido a disputar.
- ❖ Será obligatorio, en cada partido, la **presentación** al oficial de mesa del **D.N.I.** o cualquier otro documento oficial que demuestre la identidad de todos y cada uno de los integrantes del equipo para su acceso a pista.
- ❖ Los partidos se disputarán obligatoriamente con el balón aportado por la Organización.
- ❖ Durante la disputa de los partidos, el cronómetro se detendrá dentro de los dos últimos minutos de cada tiempo. En la prórroga sólo se detendrá el último minuto de cada tiempo.
- ❖ Cada equipo dispondrá de un tiempo muerto de 1 minuto de duración en cada periodo.
- ❖ Los equipos deberán estar **preparados y uniformados 5 minutos antes** del inicio de cada partido, al objeto del estricto cumplimiento del horario. Se otorgará un máximo de 5 minutos de cortesía a los equipos antes del inicio de cada partido en una única ocasión en todo el campeonato. A la segunda ocasión serán expulsados.
- ❖ Los partidos donde se juega **a eliminatoria directa** a partir de cuartos de final, en caso de empate, se lanzarán **3 penaltis** por cada equipo, excepto en la final que se jugaría una prórroga de dos periodos de 5 minutos cada uno y si acabase en empate 5 lanzamientos de penalti por equipo. En los lanzamientos no podrá repetir ningún jugador hasta que no hallan lanzado todos los jugadores del equipo.
- ❖ En el caso de empate en el primer partido de cada grupo, se tirarán tres penaltis para determinar cuál de los dos equipos resulta "ganador" de la tanda y definir su siguiente partido en el cuadrante.

- ❖ Si se produjese un **empate a puntos** en la fase de grupos entre dos o más equipos se seguirán los siguientes términos: a favor de aquel que tenga mejor diferencia de goles entre goles a favor y goles en contra; si persiste el empate se mirarán los goles a favor el que mayor número de goles tenga; si persiste el empate se mirarán los goles en contra el que menor número de goles tenga; si persiste el empate se mirarán las faltas el que menor número tenga; si persiste el empate se mirarán las tarjetas amarillas 1 punto y rojas 3 puntos y si después de todo esto sigue empatado se lanzará una moneda.
- ❖ No tendrá derecho de acceso a pista ninguna persona ajena a los equipos contendientes.
- ❖ En el supuesto de **coincidencia en la indumentaria** entre los equipos contendientes, se procederá al sorteo de **petos**, tras el sorteo de campo.
- ❖ Toda persona que acceda a pista, deberá hacerlo con calzado adecuado que no suponga riesgo de deterioro de la superficie (suela blanda).
- ❖ En caso de que más de un equipo opte al premio al **mejor equipo local clasificado**, habiendo quedado eliminados en la misma ronda, se resolverá a favor de aquel que tenga mejor diferencia de goles entre goles a favor y goles en contra; si persiste el empate se mirarán los goles a favor el que mayor número de goles tenga; si persiste el empate se mirarán los goles en contra el que menor número de goles tenga; si persiste el empate se mirarán las faltas el que menor número tenga; si persiste el empate se mirarán las tarjetas amarillas 1 punto y rojas 3 puntos y si después de todo esto sigue empatado se lanzará una moneda.
- ❖ A los efectos referidos en el apartado anterior, se considerará equipo local todo aquel que esté representado por cualquier empresa o entidad local y quede integrado por jugadores locales en un 65%, al menos, respecto a la totalidad de jugadores inscritos.
- ❖ **SANCIONES:**
 - ☐ Doble amonestación: sólo el partido que se está jugando.
 - ☐ Tarjeta roja por falta leve: 1 partido de suspensión.
 - ☐ Tarjeta roja por infracción grave: descalificación definitiva de la competición.
- ❖ El equipo o jugador que no respete el material de las instalaciones será expulsado de la competición y sancionado si hay algún desperfecto con su pago.
- ❖ Si un equipo no se presentase a un partido ese partido se le dará ganado al equipo contrario por 6 – 0 ó por el mismo resultado que hubieran obtenido en el enfrentamiento anterior entre el otro equipo del grupo y el equipo no presentado si hubiera intereses fundados.
- ❖ La organización declina cualquier responsabilidad en cuanto a posibles lesiones que se pudieran producir durante el transcurso de la competición, haciéndose cada equipo responsable de su seguro de accidentes deportivos.
- ❖ **Los premios se verán reducidos si no se alcanzase el máximo de equipos inscritos.**
- ❖ La organización se reserva el derecho a decidir con total libertad en aquellos asuntos no contemplados en estas bases, entendiéndose la aceptación de las mismas por parte de todos los equipos participantes.

LOS EQUIPOS PARTICIPANTES EN EL MARATÓN HAN LEÍDO Y ACEPTAN LAS PRESENTES BASES PARA EL DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN.